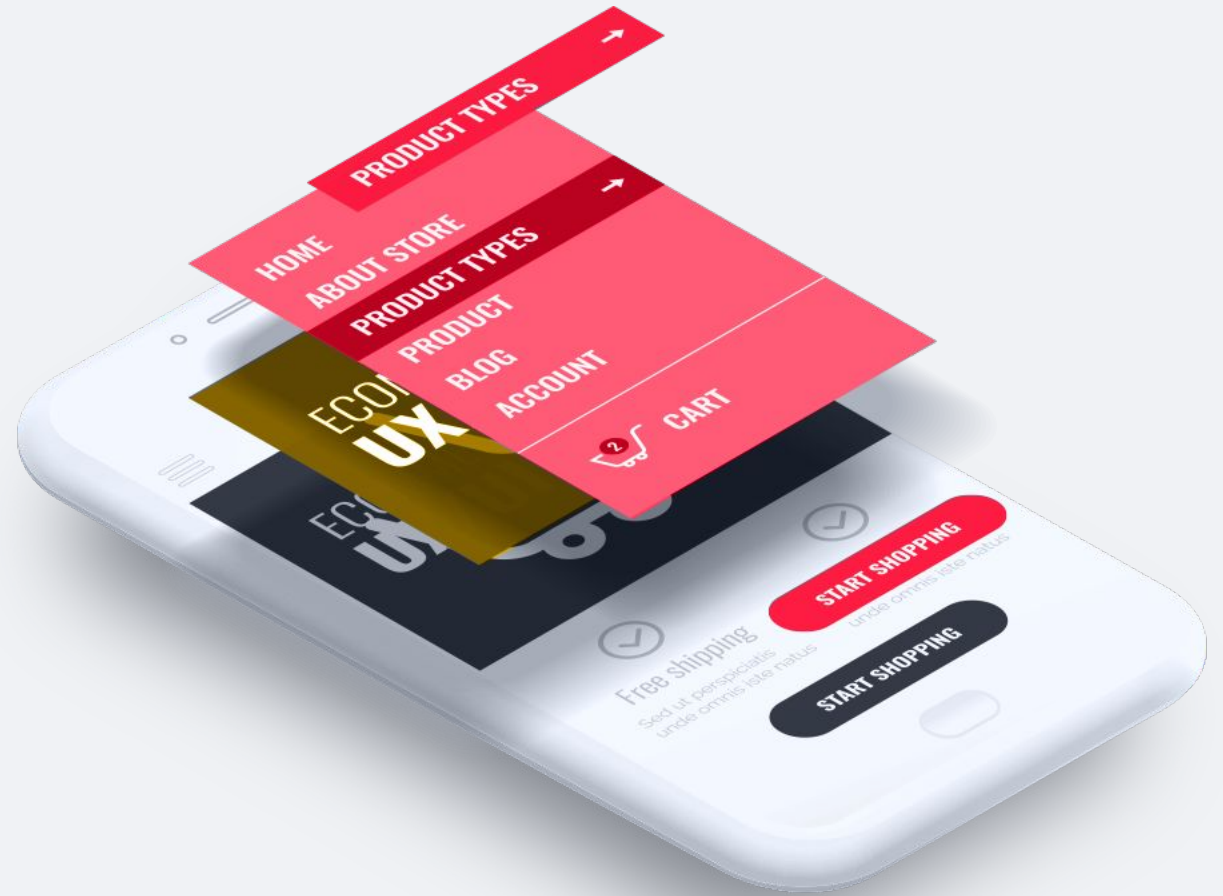




UI/UX Design

Dienstleistungen
von Elinext



Warum brauchen Sie UI/UX-Design?

Unser Portfolio

62%
der Nutzer

sich weiterhin mit einer Website beschäftigen, wenn der Inhalt oder das Layout attraktiv ist

30
Sekunden

ist eine Zeitspanne, in der die Nutzer in der Regel eine Entscheidung treffen, ob sie ein bestimmtes Produkt nutzen werden

88% der
Online-Verbraucher

kehren nach einer schlechten Benutzererfahrung seltener auf eine Website zurück

200%

Eine gut gestaltete Benutzeroberfläche kann die Konversionsraten um **bis zu 200%** steigern

83%

Es hat sich gezeigt, dass Verbesserungen der Benutzerfreundlichkeit die Konversionsraten der Website **um durchschnittlich 83 %** erhöhen.

70%

70 % der kleinen Unternehmen glauben, dass sich Investitionen in UI/UX-Design positiv auf ihren Gewinn auswirken.

90%

Etwa 90 % der Kunden entscheiden sich dafür, einen Designer hinzuzuziehen, um den Bedarf an zukünftigen Änderungen zu minimieren.

UI/UX Designers at Elinext

Unser Portfolio

10+
Designer

Unser Team

6+
Jahre

Durchschnittliche
Erfahrungen

100+
Projekte

Entwickelte Produkte

20+
Technologien

Benutzte Technologien

Um den spezifischen Anforderungen und Bedürfnissen jedes Projekts gerecht zu werden, wenden wir verschiedene Ansätze an, wie zum Beispiel:

- Datengetriebenes Design
- Mobile-First
- Anmutige Degradierung
- Progressive Verbesserung

Um optimale Lösungen für bestimmte Produkte zu gewährleisten, halten wir uns an Branchenrichtlinien wie z. B.:

- WCAG Web Interface Richtlinien
- Apple Human Interface Richtlinien
- Google Material Design Richtlinien
- Heuristiken von Jakob Nielsen

Tools, die wir bei Elinext verwenden, um erstklassige Lösungen zu liefern

Unser Portfolio

Durch eine sorgfältige Bewertung der Anforderungen unserer Kunden können wir die **beste Kombination von Werkzeugen** ermitteln, die ihre Bedürfnisse effektiv erfüllt und **optimale Designergebnisse** für ihr spezifisches Produkt gewährleistet.

Adobe After Effects erstellt Animationen für Entwickler, die wir mit dem Lottie-Plugin als JSON-Dateien leicht in Projekte integrieren.



Blender und Cinema 4D sind Tools, die eine breite Palette von Funktionen bieten, um die spezifischen Anforderungen unserer Kunden an 3D-Visualisierung und Animation zu erfüllen.



Figma ist unser primäres Tool für die Erstellung von Interfaces, da es schnell skalierbar ist und die meisten Designanforderungen abdeckt.



Protopie ist ein weiteres Tool, das wir bei Elinext einsetzen, um bei der Präsentation unserer Entwürfe vor Kunden oder Investoren flüssige Animationen zu erstellen.



Durch Adobe Illustrator verleihen wir Kundenprodukten neues Leben mit auffälligen Logos und Illustrationen, die das Wesentliche erfassen.



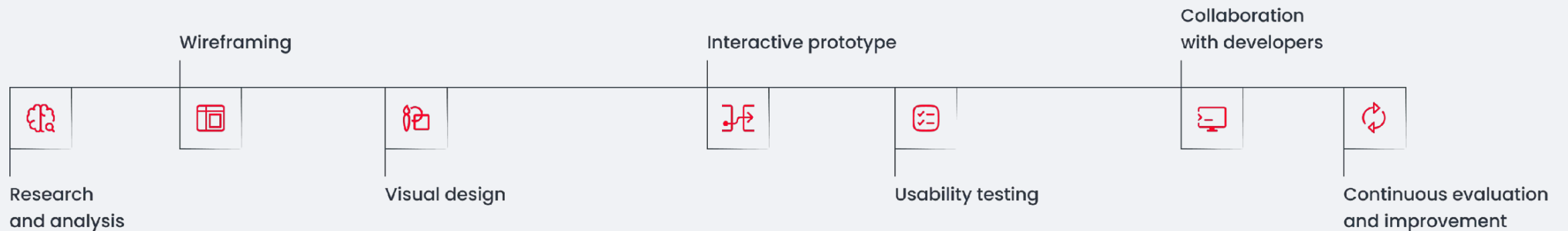
Unser Designprozess

Unser Portfolio

Die **Designprozesse** können je nach Projekt und Teamdynamik variieren, und einige Schritte können sich überschneiden oder gleichzeitig stattfinden.

Flexibilität und Anpassungsfähigkeit sind für eine erfolgreiche Schnittstellenentwicklung unerlässlich.

Der Designprozess basiert auf langjähriger praktischer Erfahrung **aus mehr als 100 Projekten.**



Schritt 1:



Recherche und Analyse

Unser portfolio



Was ist das?

Recherche und Analyse bestimmen Zielgruppe, Demografie, Vorlieben, Bedürfnisse und Ziele. So verstehen wir besser, welches Layout, welche Elementplatzierung und welcher Workflow für den Benutzer optimal funktionieren.



Wie machen wir das?

At Elinext, our UI/UX designers study visual elements to create interfaces that are aesthetically pleasing, balanced, and aligned with brand identity.

Um die Zielgruppe besser zu verstehen, führen wir Untersuchungen wie Interviews, Usability-Tests, Umfragen, Kartensortierung, Personas, Customer Journey Maps und Benutzerszenarien durch.



Wie lange dauert es?

Dieser Schritt dauert etwa ein paar Tage, kann aber je nach Art der Recherche auch länger dauern.



Wenn Sie diese Art von Recherche bereits durchgeführt haben, kann dieser Schritt übersprungen werden.

Schritt 2:



Wireframing



Was ist das?

Wireframes sind visuelle Darstellungen oder Skizzen des grundlegenden Layouts und der Struktur einer Webseite oder Anwendung.

Dabei handelt es sich um Low-Fidelity-Darstellungen, die sich auf die Gesamthierarchie, die Platzierung von Schlüsselementen und die Organisation des Inhalts konzentrieren, ohne auf die Details der visuellen Gestaltung oder Ästhetik einzugehen.

Unser Portfolio



Wie machen wir das?

Bei Elinext haben wir festgestellt, dass dieser Schritt den Beteiligten und Kunden hilft, verschiedene Layout-Möglichkeiten und Seitenstrukturen zu visualisieren und zu erkunden.

Diese Struktur dient als Ausgangspunkt für das Brainstorming und die Entwicklung von Ideen für das Gesamtdesign.

Schritt 3:



Visuelles Design



Was ist das?

High-Fidelity Mockups, die Branding-Elemente, Typografie, Farbschemata und visuelle Elemente enthalten, um eine visuell ansprechende und konsistente Schnittstelle zu schaffen.



Sehen Sie unser Portfolio

Besuchen Sie elinext.dribbble.com, um unsere neuesten Arbeiten zu sehen

Unser Portfolio



Wie machen wir das?

On this step, we develop a design system that can be used as a library of elements. These elements will assist in creating digital or printed products in the future, while adhering to the same guidelines and ensuring consistency throughout.

By doing so, users will be able to easily associate new products with your brand, as they are already familiar with all of the visual patterns. Additionally, it helps to reduce future effort and not spend time on developing these items once again.

Schritt 4:



Interaktiver Prototyp



Was ist das?

Ein interaktiver Prototyp ist eine visuelle Darstellung eines Produkts oder einer Anwendung, die es den Nutzern ermöglicht, mit dem Produkt zu interagieren und seine Funktionalität zu erleben, bevor es vollständig entwickelt ist.

Sie enthält in der Regel anklickbare Schaltflächen, Menüs und andere interaktive Elemente, um zu simulieren, wie das Endprodukt funktionieren wird.



Warum brauchen Sie es?

Nach unserer Erfahrung und den Projekten, bei denen wir diesen Ansatz verwendet haben, hält Elinext Prototyping für ein wertvolles Werkzeug, das eingesetzt werden kann, wenn ein Produkt Stakeholdern oder Investoren vorgestellt werden soll, aber nicht genügend Zeit für die vollständige Entwicklung einer Website oder Anwendung zur Verfügung steht.

Our portfolio



Wie machen wir das?

Wir verwenden Figma oder Protopie, um interaktive und anklickbare Prototypen zu entwerfen, die das Benutzererlebnis simulieren und Feedback einholen.

Schritt 5:



Usability und A/B-Tests

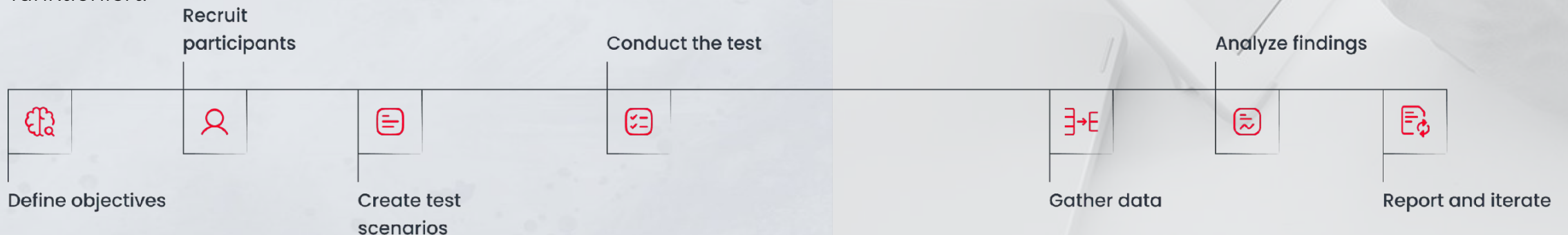
Unser Portfolio



Was ist das?

Usability-Tests dienen dazu, Probleme mit der Benutzerfreundlichkeit zu erkennen, die Erfahrungen der Benutzer zu verstehen, Feedback für Verbesserungen zu sammeln und sicherzustellen, dass das Design den Bedürfnissen und Erwartungen der Benutzer entspricht.

Durch A/B-Tests lässt sich feststellen, welche Idee besser funktioniert.



Wie machen wir das?

Bei Elinext sind wir der Meinung, dass diese Art von Tests einem strukturierten Prozess folgen sollte, der **die folgenden Schritte umfasst**:

Schritt 5:

Unser Portfolio



Usability and A/B Testing

Sie benötigen etwa 5 Nutzer, die Ihr Produkt testen, um 85 % der entscheidenden Probleme zu identifizieren

Bei Elinext sind wir der Meinung, dass A/B-Tests einem strukturierten Prozess folgen sollten, der die folgenden Schritte umfasst:

- **Definieren Sie Ziele:** Definieren Sie klar die Ziele des Usability-Tests.
- **Teilnehmer rekrutieren:** Identifizieren und rekrutieren Sie repräsentative Nutzer aus Ihrer Zielgruppe oder Ihrem Nutzerstamm.
- **Erstellen Sie Testszenarien:** Entwickeln Sie eine Reihe von realistischen und relevanten Aufgaben oder Szenarien, die die Benutzer während des Tests ausführen sollen.
- **Führen Sie den Test durch:** Bitten Sie die Teilnehmer, die Aufgaben in einer kontrollierten Umgebung auszuführen, und beobachten Sie dabei ihre Interaktion.

- **Sammeln Sie Daten:** Sammeln Sie während des Tests qualitative und quantitative Daten. Dies kann durch Methoden wie Beobachtung, Notizen, Bildschirmaufzeichnung, Zeit für die Aufgabenerledigung und Umfragen/Fragebögen geschehen.
- **Analysieren Sie die Ergebnisse:** Überprüfen und analysieren Sie die gesammelten Daten, um Muster, wiederkehrende Probleme und Bereiche der Zufriedenheit oder Frustration zu identifizieren.
- **Bericht und Iteration:** Stellen Sie die Ergebnisse in einem Usability-Testbericht zusammen, der die ermittelten Usability-Probleme zusammenfasst und Empfehlungen für Verbesserungen enthält.

Schritt 6:



Kollaboration mit Entwicklern



Wie machen wir das?

Während der Entwicklungsphase eines Produkts arbeiten wir eng mit den Entwicklern zusammen, indem wir ihnen umfassende Designspezifikationen, Assets und Empfehlungen zur Verfügung stellen. Die Entwickler von Elinext wissen genau, wie sie mit unseren Designdateien arbeiten müssen.

In Fällen, in denen Ihre Entwickler aus der Ferne arbeiten, bieten wir außerdem Supportanrufe mit detaillierten Informationen über vorhandene Dateien und die Arbeit mit Design- und Figma-Funktionen für Entwickler.

Unser Portfolio

Wir stellen sicher, dass das Design bei jedem Entwicklungsschritt visuell ansprechend ist.

In Situationen, in denen es den Entwicklern an Fachwissen zur Erstellung von Animationen mangelt, ergreifen wir die Initiative und stellen ihnen vorgefertigte Animationen zur Verfügung, damit sie nicht unnötig von ihren eigentlichen Entwicklungsaufgaben abgelenkt werden.

Schritt 7:

Unser Portfolio



Kontinuierliche Bewertung und Verbesserung



Was ist das?

Überwachung des Nutzerfeedbacks und der Analysen nach der Einführung der Schnittstelle. Identifizierung von verbesserungswürdigen Bereichen und Iteration des Designs, um sicherzustellen, dass es nutzerzentriert und auf die Bedürfnisse der Nutzer abgestimmt bleibt.

Dieser iterative Prozess stellt sicher, dass sich das Produkt kontinuierlich weiterentwickelt, um nicht nur die Bedürfnisse der Nutzer zu erfüllen, sondern auch ihre Erwartungen zu übertreffen.



Wie machen wir das?

Bei Elinext nutzen wir Google Analytics, um Analysen zu überwachen und wertvolle Erkenntnisse zu sammeln. Mithilfe dieses Tools können wir datengestützte Entscheidungen treffen und das Design optimieren, um den Bedürfnissen und dem Verhalten der Nutzer besser gerecht zu werden.

Nutzerfeedback von anderen Websites kann von unschätzbarem Wert sein, wenn es darum geht, kritische Probleme im Produkt aufzudecken. Wir sammeln und analysieren dieses Feedback sorgfältig, um verbesserungsbedürftige Bereiche zu identifizieren und effektive Lösungen zu entwickeln.

App zur Gewinnung von Nutzern in sozialen Netzwerken

Ein Motor für die Durchführung von Social Media Challenges. Der Kunde kann einen Hashtag wählen und eine Medienherausforderung ankündigen. Sobald die Nutzer dann ihre Beiträge mit dem gewählten Hashtag erstellen, werden sie von der Engine in Echtzeit gezählt und der Inhalt der Beiträge wird auf einer interaktiven Wand angezeigt.

[Mehr erfahren ->](#)

Funktionen

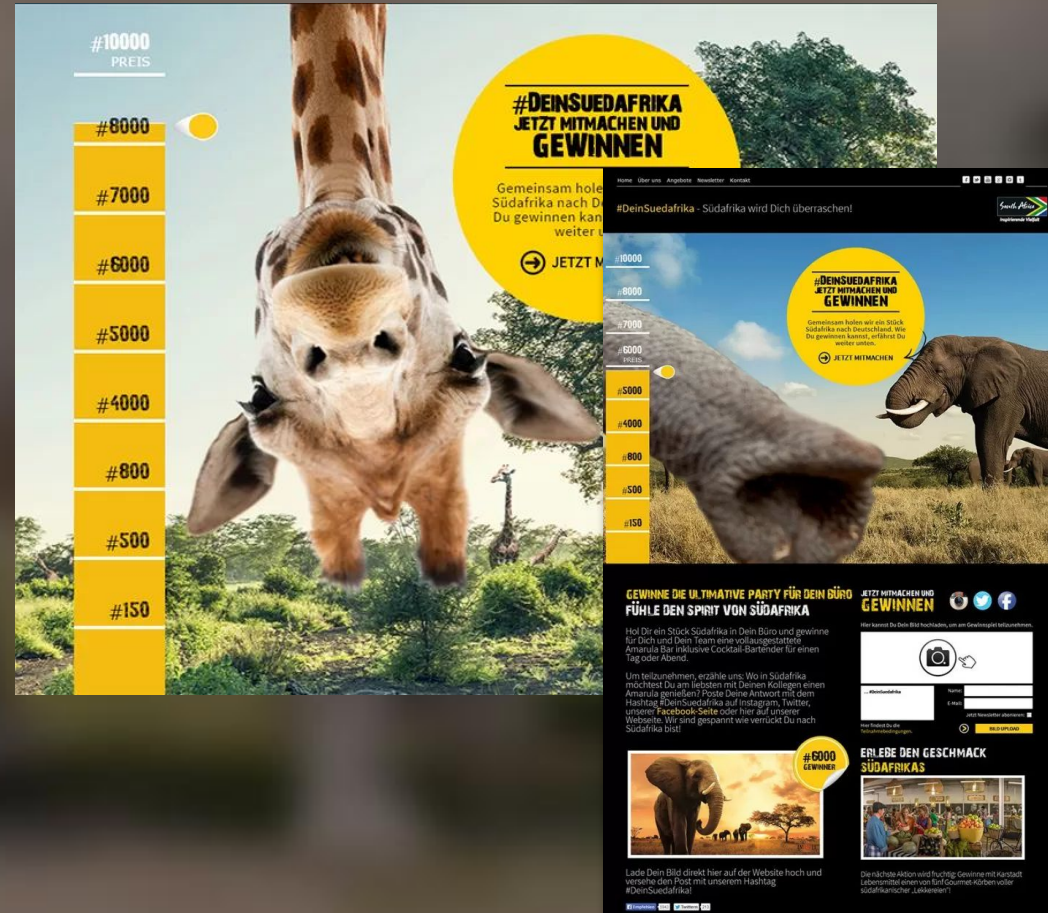
- Integration in soziale Netzwerke
- Dashboard zur Verwaltung von Motorkonfigurationen

Technologien

- .NET
- ASP.NET
- FRONT-END
- JQUERY
- MS SQL

KUNDE

Ein deutsches Startup



E-Commerce-Shop für Optik

Wir haben einen E-Commerce-Shop entworfen und entwickelt, in dem optische Produkte präsentiert werden. Das neue Design führte zu mehr Konversionen und Verkäufen für unseren Kunden.

Funktionen

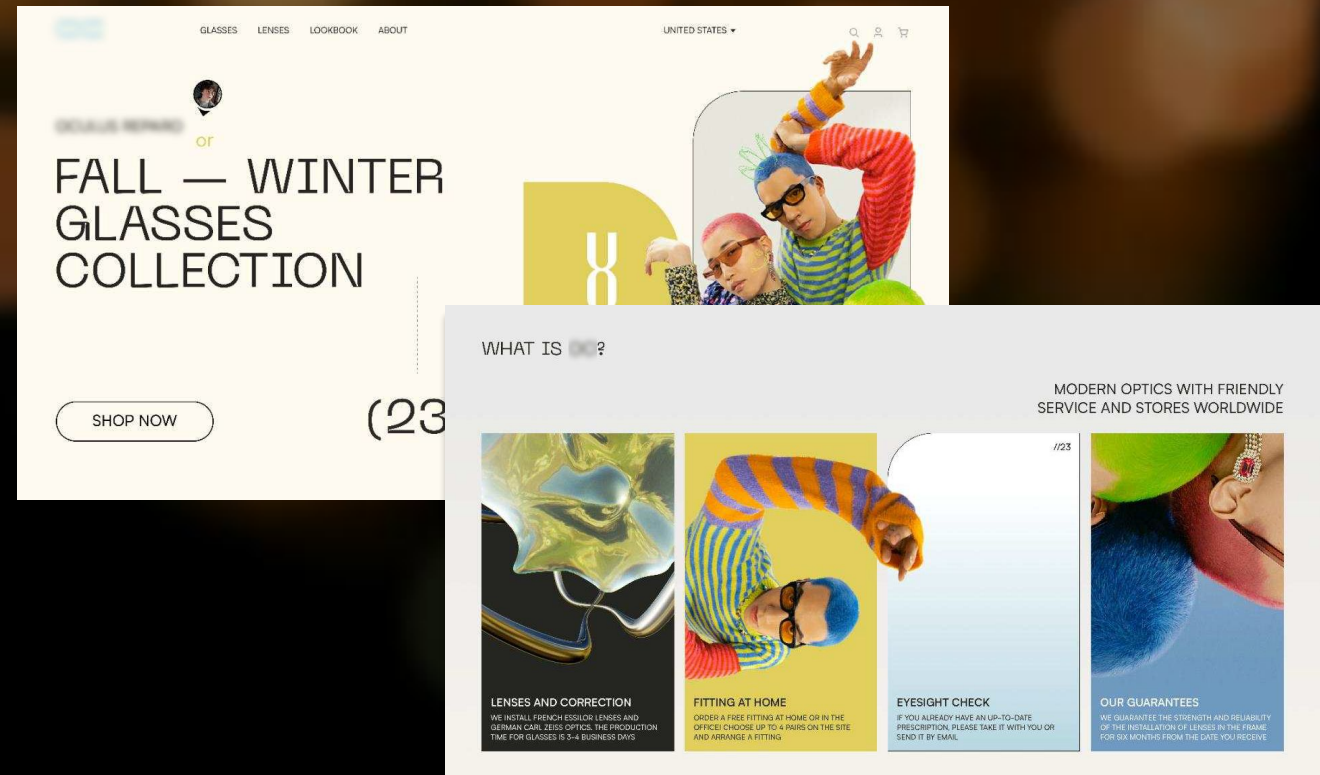
- Schwedisches Design
- Einfache Formen
- Der Schwerpunkt liegt auf den Produkten

Technologien

- Figma

KUNDE

E-Commerce-Shop



LiDAR Management Lösung

Innerhalb von 6 Wochen entwickelte das Elinext-Team eine robuste Schnittstelle, die Endnutzern die Verwaltung ihrer LiDAR-Systeme ermöglicht. Diese besteht aus zwei Modulen: dem Configurator und dem Wizard.

[Mehr erfahren ->](#)

Funktionen

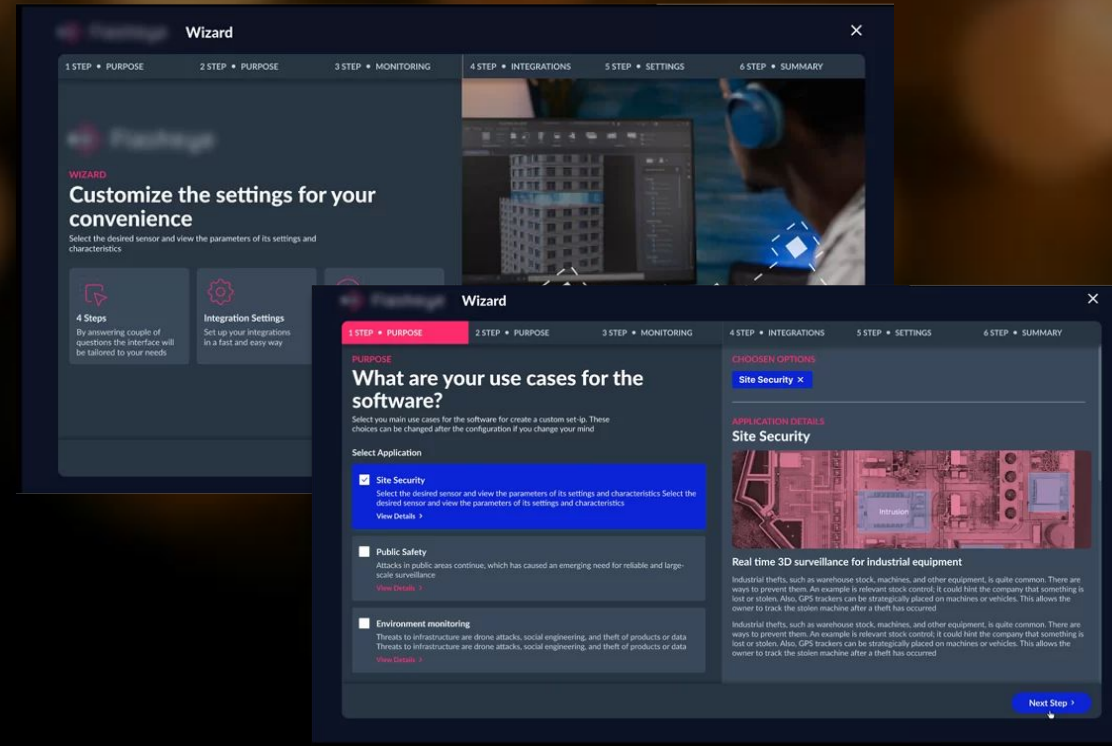
- Integration des Assistenten in das System des Benutzers (CCTV-Schaltung, Datenserver usw.)
- Kalibrierung von Sensoren im Konfigurator
- Organisation von Sensoren in Gruppen für eine einfache Überwachung
- Benutzerdefinierte Lokalisierung mit spezifischen Schriftarten und Textdateien

Technologien

- JAVA
- ANGULAR

KUNDE

Ein schwedisches Unternehmen, das sich auf die Installation und Wartung von Lichtdetektions- und Entfernungsmessgeräten spezialisiert hat



Sicherheit für Seniorinnen und Senioren

Elinext entwarf eine vollständig responsive Promo-Website und einen Webshop.

Wir führten Recherchen durch, erstellten Personas, Empathiekarten und andere UX-Artefakte, um ein Produkt zu entwickeln, das die Erwartungen der Kunden erfüllt.

Funktionen

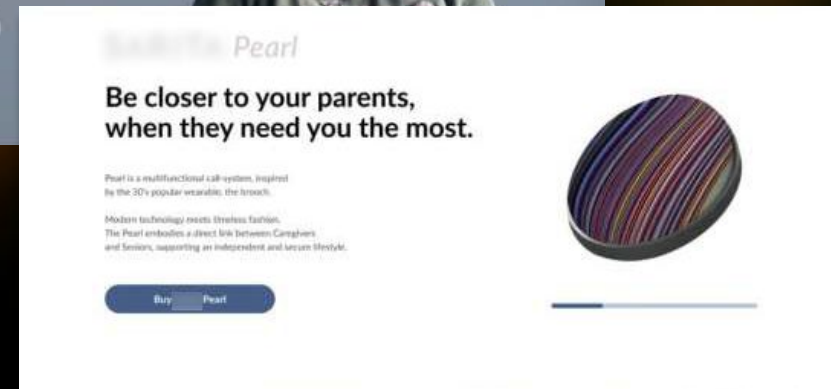
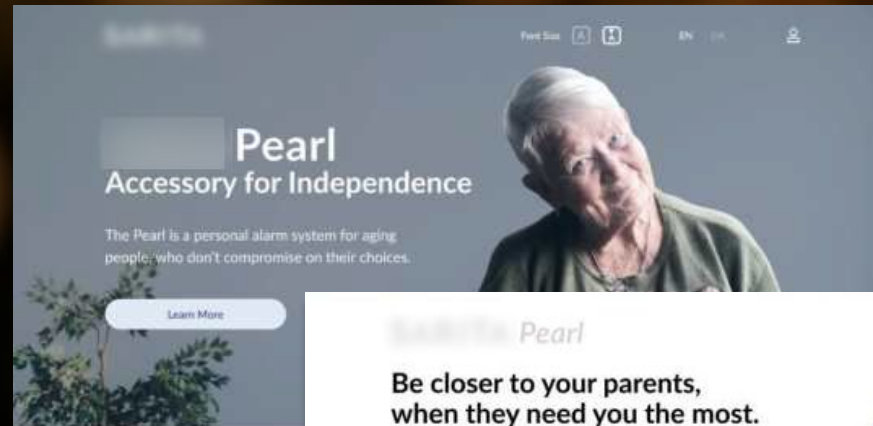
- Bei der entwickelten Lösung handelt es sich um ein Anrufsystem, das eine direkte Verbindung zwischen Pflegekräften und Senioren herstellt.

Technologien

- Figma
- Adobe Illustrator

KUNDE

Ein Unternehmen, das persönliche Alarmsysteme für ältere Menschen verkauft



Website-Upgrade für Wett-Tippgeber Community

Elinext entwickelte ein Frontend mit modernem Design, hoher Benutzerfreundlichkeit und semantischem Code für einfache Anpassungen, optimiert für schnelle Ladezeiten und Kompatibilität mit allen gängigen Browsern.

[Mehr erfahren ->](#)

Funktionen

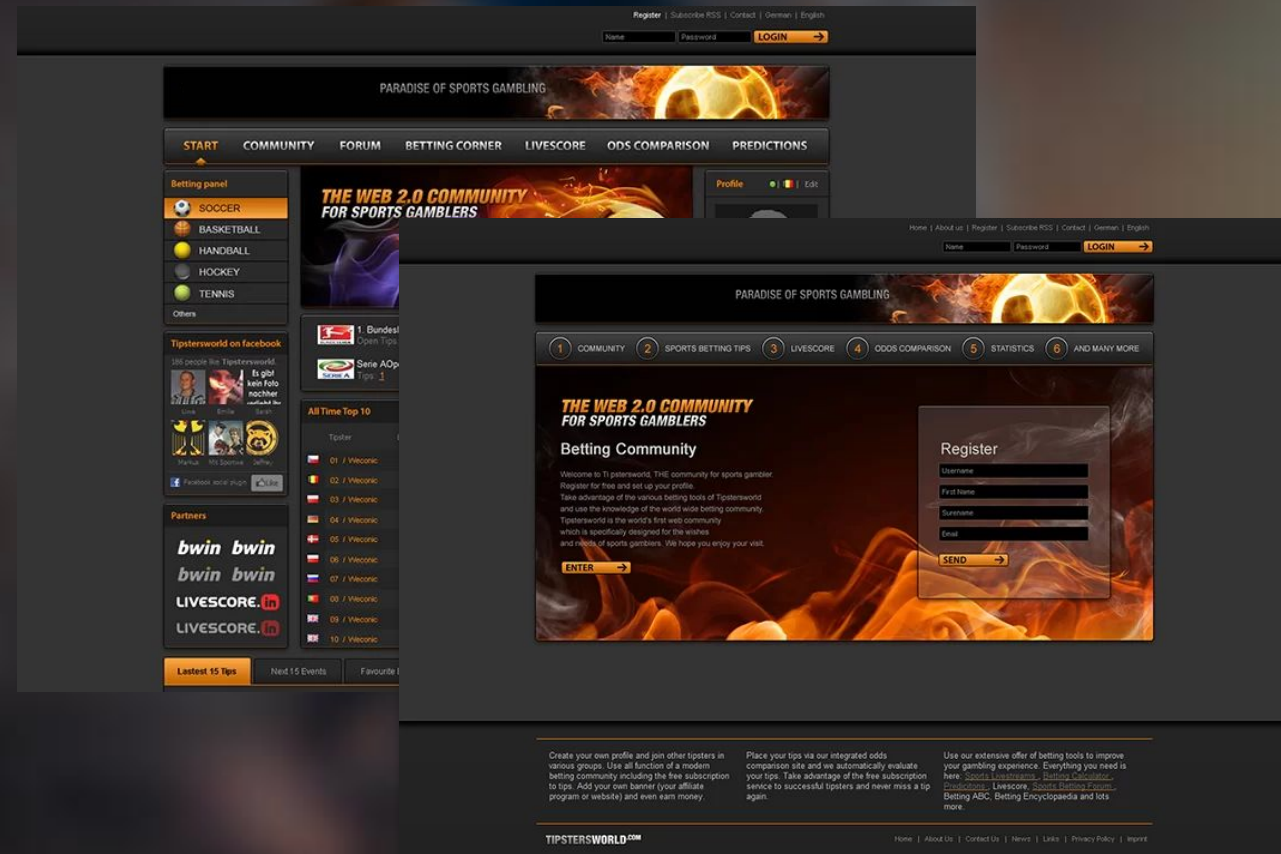
- Attractive design according to modern design principles.
- Several common HTML templates for the pages
- Separate stylized blocks
- Optimization for client-side scripts

Technologien

- .NET
- ASP.NET
- FRONT-END
- JQUERY
- CSS
- XHTML

KUNDE

Tipsterworld.com



E-Commerce Shop für Bettwäsche

Das Team von Elinext hat einen E-Commerce-Shop entworfen, der Bettwäsche präsentiert.

Funktionen

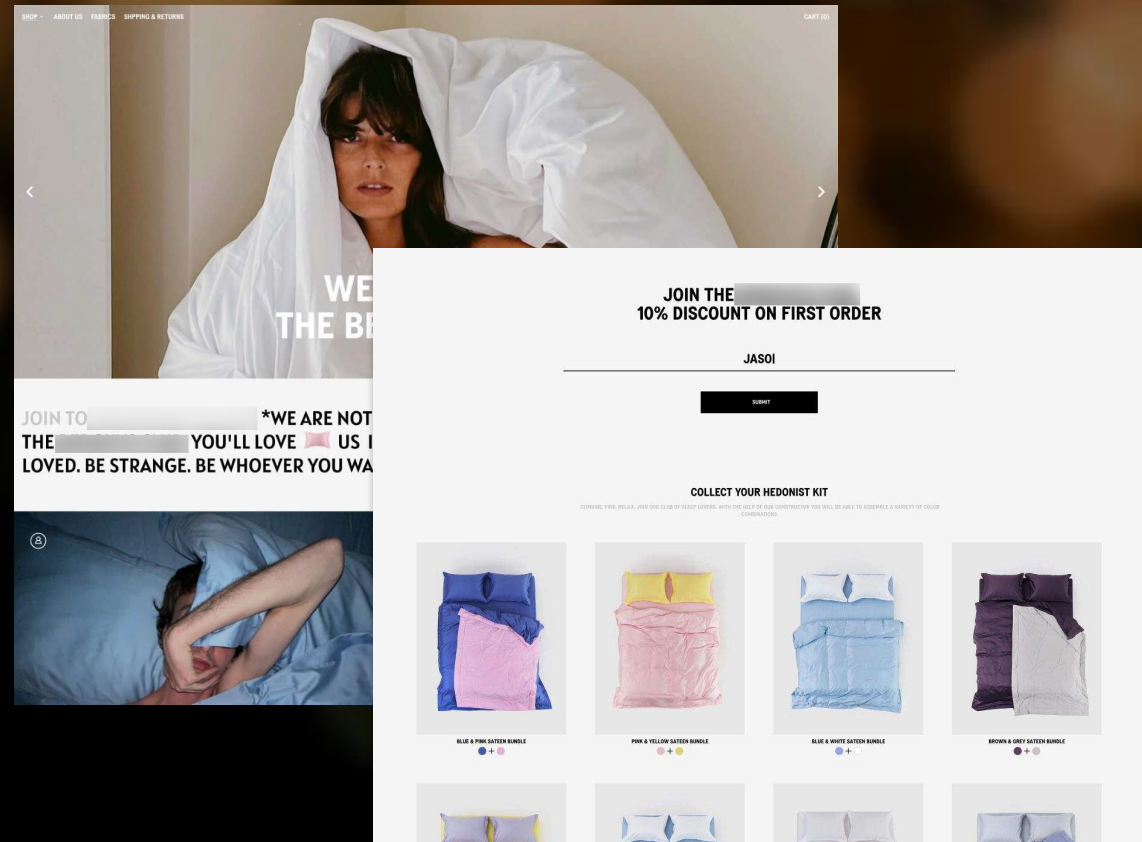
- Benutzerfreundliche Browsing-Funktionen
- Intuitive Suchfilter
- Ausführliche Produktbeschreibungen
- Wunschzettel

Technologien

- Figma

KUNDE

E-Commerce Shop



Kontrolle über Ihre Finanzen

We designed a fintech mobile app that, among others,

Features

- Finances management
- Transactions check
- Analytics configuration
- Keeping all debit and credit cards in one wallet and make payments as well as transfers.

Technologies

- Figma



Kryptowährungsbörse

Eines der letzten Projekte war das Design einer Krypto-Börsenplattform.

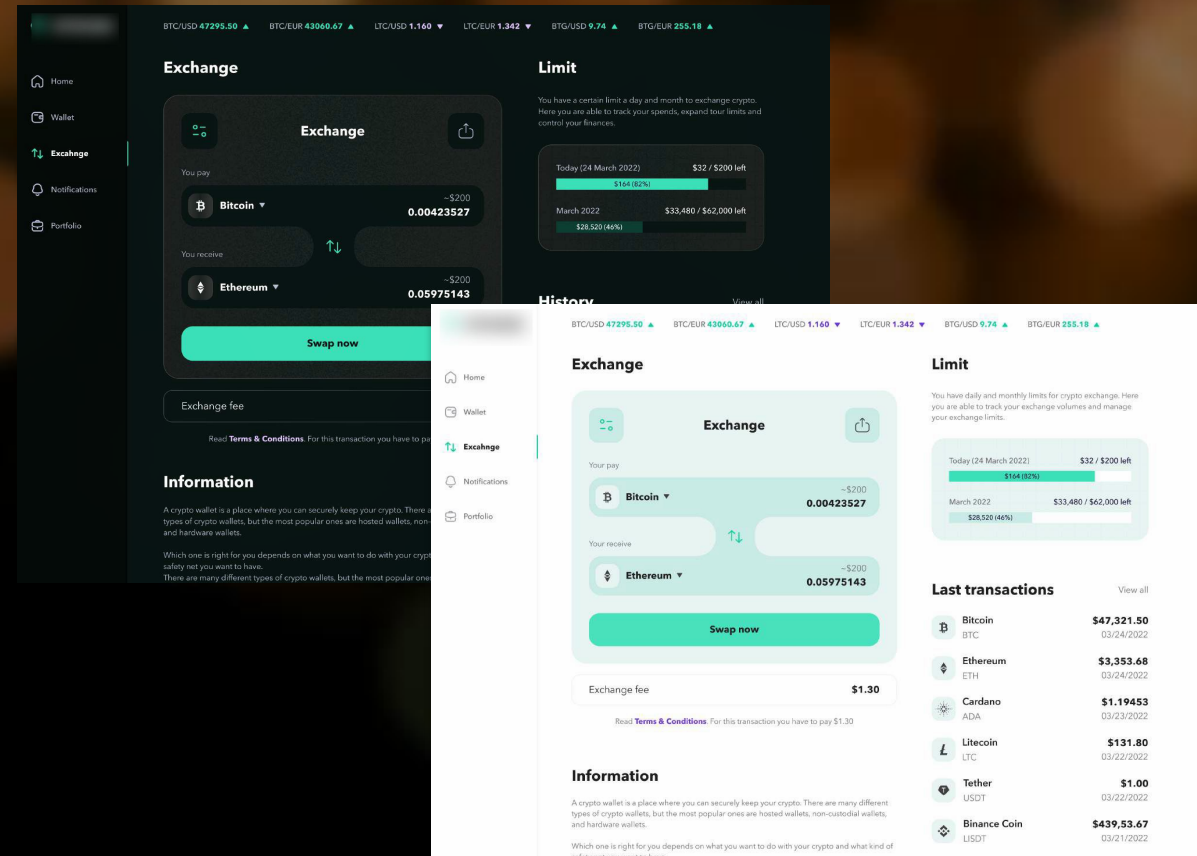
Das Hauptziel bei diesem Projekt war die Erstellung einer Desktop- und einer mobilen Lösung im hellen und dunklen Modus sowie einer Landing Page, um die Plattform mit Dutzenden von Menschen zu teilen.

Technologies

- Figma

KUNDE

Krypto-Börsenplattform



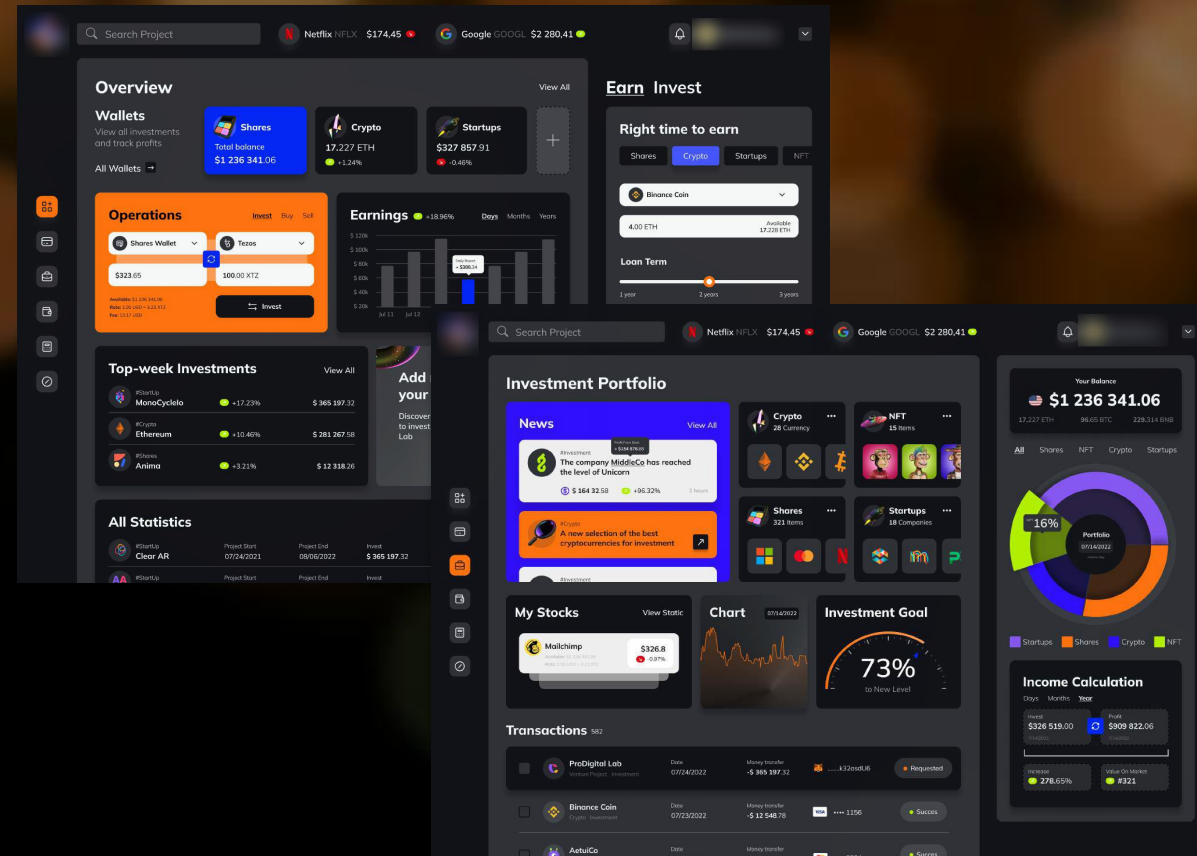
Investment Plattform

Wir haben eine Plattform entwickelt, die Anlegern dabei hilft, ihr Anlageportfolio an einem einzigen Ort zu verwalten, zu analysieren und Einblicke zu erhalten.

Die Zielgruppe der Plattform sind Investmentgesellschaften und Privatanleger, einschließlich Venture-Investoren, Angel-Investoren und Web 3.0-Investoren, die auf Kryptowährungen, NFTs und auf andere Weise verdienen.

Technologien

- Figma



Die Zukunft der Biotech-Labors

Unsere Kunden wollten, dass wir sie bei der Entwicklung eines Überwachungssystems unterstützen, das den Fruchtbarkeitsspezialisten Echtzeitdaten liefert.

[Mehr erfahren ->](#)

Funktionen

Die Lösungen bestehen aus den folgenden Modulen:

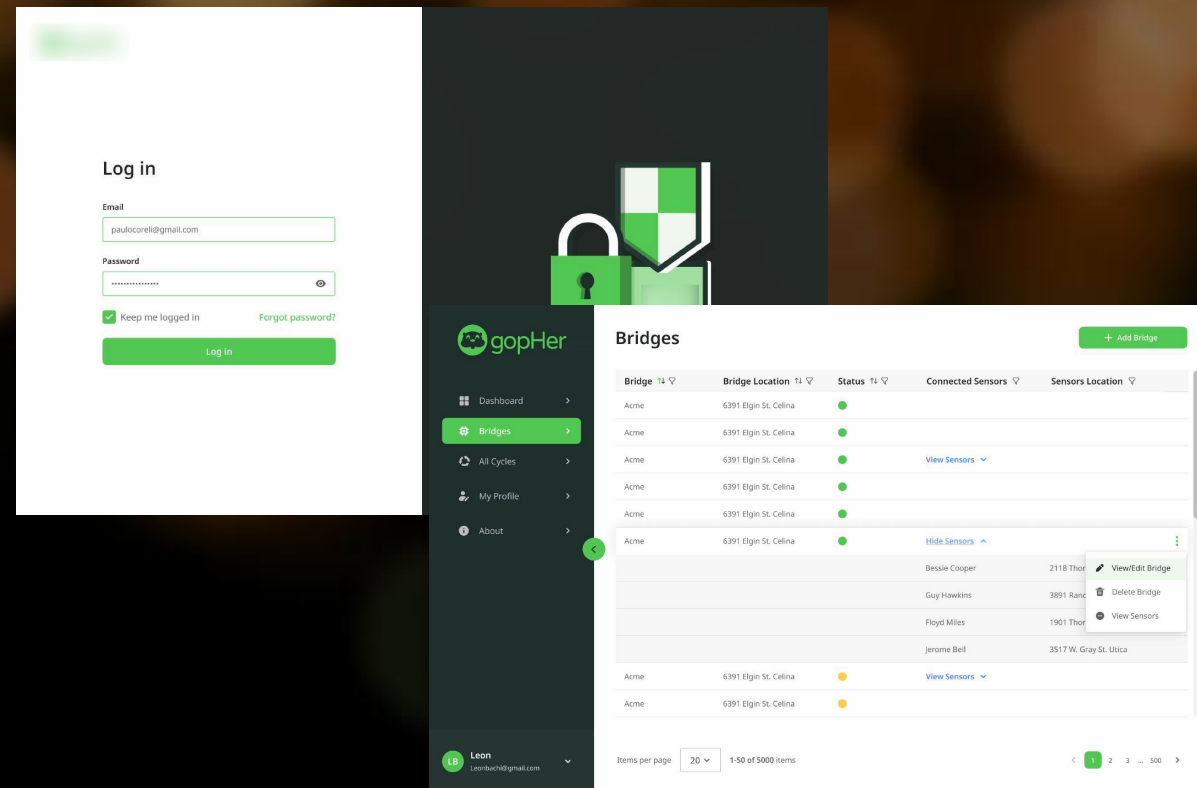
- Dashboard
- Brücken
- Zyklen
- Sensoren
- Verwaltung

Technologien

- Figma

KUNDE

Ein kanadischer Hersteller von Laborgeräten



Mobile Gesundheits-App

Wir entwickelten eine mobile App für eine Neurobio-Marker-Plattform agil und erstellten einen animierten Prototyp, um dem Kunden das Endergebnis zu zeigen.

Dank unserer Arbeit halfen wir dem Kunden, klinische Studien zu beschleunigen und neue Behandlungen für neurologische und psychiatrische Erkrankungen zu entwickeln.

Funktionen

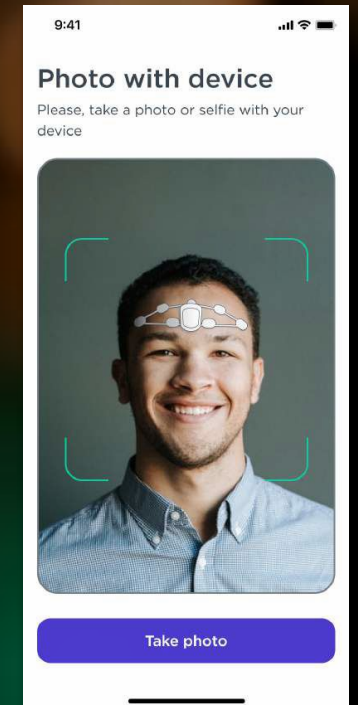
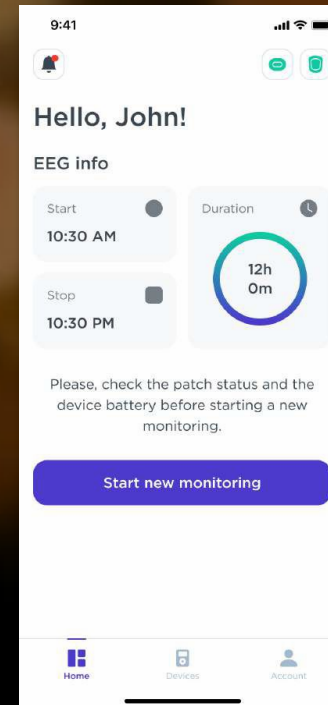
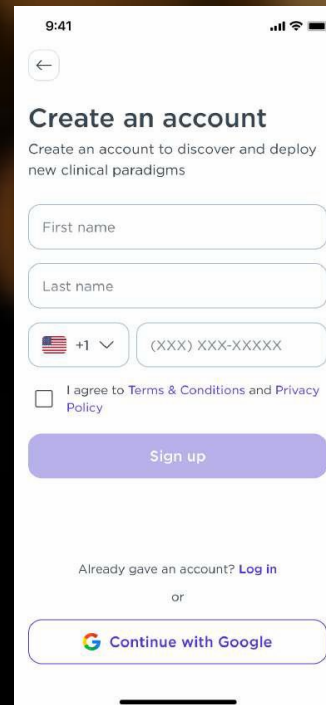
- Plattformübergreifende Anwendung, die mit EEG-Echtzeitdaten von einem EEG-Hardwaregerät arbeiten kann.

Technologien

- Figma

KUNDE

Neurobio Marker-Plattform



Wohlbefinden-App

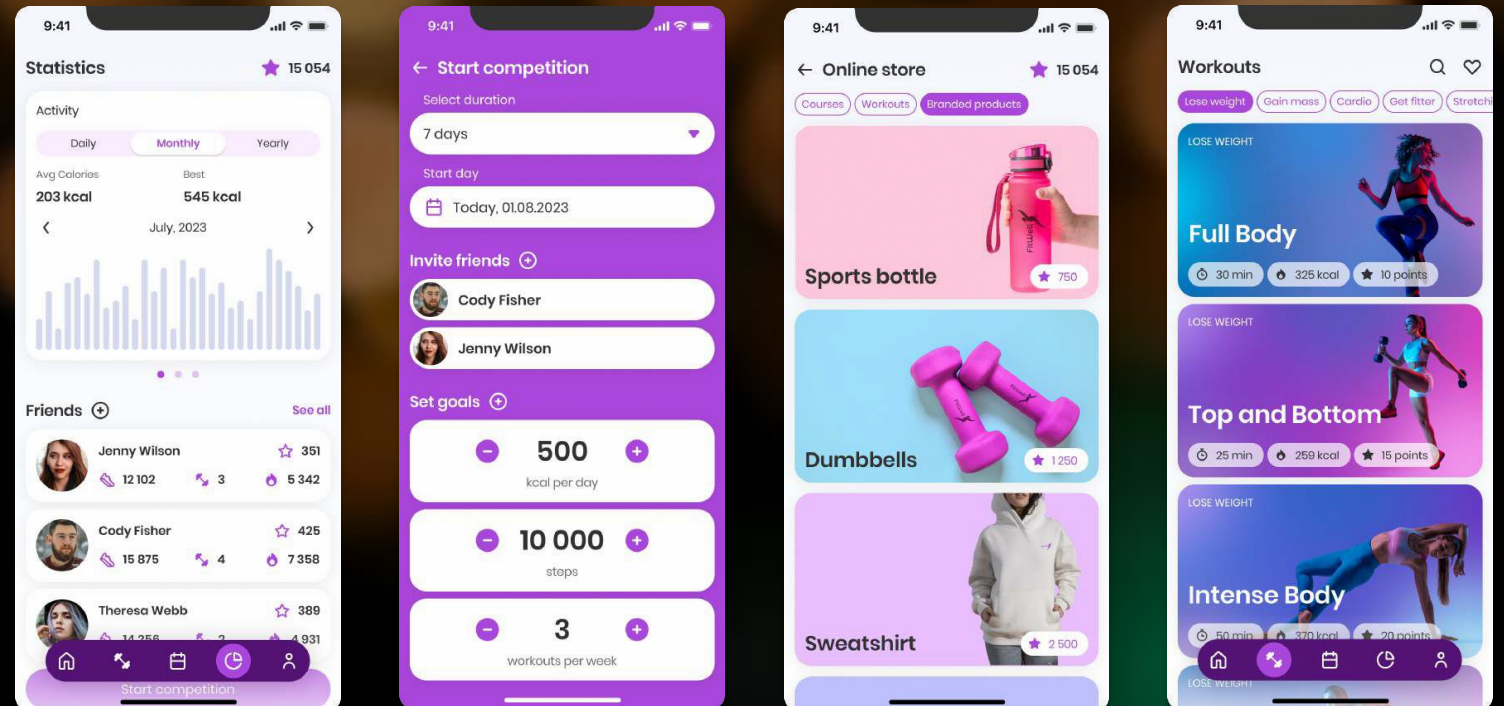
Wir haben eine mobile Fitness-App entwickelt, die sich auf die Verbesserung der körperlichen Gesundheit durch Gewohnheitsbildung und tägliche Bewegung konzentriert.

Funktionen

- Benutzer können in bestimmten Übungen mit Freunden konkurrieren, um persönliche Punkte zu sammeln.
- Benutzer können täglich aus verschiedenen Trainingsarten wählen oder einen vordefinierten Kurs absolvieren.
- Benutzer können ihren Fortschritt durch Punkte verfolgen und sich an die Spitze der Rangliste setzen.
- Im Online-Shop können Benutzer ihre Punkte für Markenprodukte oder von Autoren geleitete Kurse einlösen.

Technologien

- Figma



Wir bieten an

Unser Portfolio



Klare Vision und Richtung:

Die Gestaltung der Benutzeroberfläche (UI) und der Benutzererfahrung (UX) vor der Entwicklung bietet eine klare Vision und Richtung für den Entwicklungsprozess. Es hilft bei der Definition der Funktionalität, des Layouts und der Interaktionsmuster und stellt sicher, dass das Entwicklungsteam versteht, was gebaut werden muss und wie es aussehen und funktionieren soll.



Benutzerorientierter Ansatz:

Benutzerzentrierter Ansatz: Durch Nutzerforschung, Prototyping und Tests wird der Benutzer in den Mittelpunkt des Entwicklungsprozesses gestellt. Dies gewährleistet, dass das Design die Bedürfnisse, Vorlieben und Probleme der Nutzer berücksichtigt, um ein Produkt zu schaffen, das ihre Erwartungen erfüllt und ein optimales Benutzererlebnis bietet.



Kostenreduzierung:

Frühzeitige Erkennung und Behebung von Designproblemen sind günstiger als nach der Entwicklung oder Markteinführung. Investieren Sie in gutes UI/UX-Design, um teure Nacharbeiten und Benutzerunzufriedenheit zu vermeiden.



GENNADY SERGEENKO,
Direktor für IT-Dienstleistungen



Lassen Sie uns effektiv kooperieren!



elinext.de



info@elinext.com



elinext.group

Unsere Büros



USA



Zentren für Softwareentwicklung

Polen

Sabały 58/lokal A1-B1 st.,
02-174 Warszawa
+48 22 104 20 98

Vietnam

37A Phan Xich Long st., Ward 3, Phu
Nhuan District, Ho Chi Minh City.
+84 8 3995 6849

Ukraine

Dniprovskia naberezhna
26Zh, office 25, Kyiv
+380 94 711 2247



Singapur

Belarus

155B Bogdanovich st.,
Minsk, 220040
+375 17 237 5365

Georgien

8 Vakhtang Gorgasali
st., Tbilisi, 0105
+995 706 001 005

Kasakhstan

12 Dinmukhamed
Qonayev st., Office C-12,
Astana, 020000

Usbekistan

2 Amir Temur st.,
Office 8, Tashkent
City, 100105

Internationale Büros

USA

6800 Jericho Turnpike, Suite
120W, Syosset, New York, 11791
+1 516 447 0268

Deutschland

Europaplatz 2,
10557, Berlin
+49 800 0010461

Irland

Marina House, Adelphi Quay,
Waterford
+353 51 347 055

Frankreich

Republique Business Center,
3/3 bis rue Taylor, 75010 Paris
+33 1 85 64 10 29

Hong Kong

Office 302, Dominion
Centre, 43-59 Queen's
Road East, Wanchai

Singapur

100 Tras st., #16-01,
100 AM, Singapore,
079027